

Information zum Gemeinschaftsfond der VCP Region Fichtelgebirge



Liebe Pfadis, liebe Eltern,

wir Pfadfinder sind eine starke Gemeinschaft, die darauf beruht, dass der Einzelne sich mit seinen individuellen Stärken und Eigenschaften in die Gruppe einbringen kann und so jedes unserer Erlebnisse unvergesslich macht. Viele unserer Aktionen werden zu prägenden Erfahrungen im Leben der Kinder und Jugendlichen. Dabei ist jeder Einzelne wichtig!

Uns ist bewusst, dass Lager und Fahrten eine zusätzliche finanzielle Belastung darstellen können. Täglich flattern viele Rechnungen ins Haus, Schulausflüge müssen bezahlt werden oder neue Turnschuhe müssen her. Gerade bei mehreren Kindern summieren sich diese Ausgaben schnell. Geht dann auch noch die Waschmaschine kaputt, kann es schon mal eng werden. Daher haben wir in der VCP Region Fichtelgebirge einen Geldtopf eingerichtet, der durch unsere Gemeinschaft finanziert wird und dann zum Einsatz kommt wenn jemand Unterstützung braucht.

Sollte es also vorkommen, dass Eure Teilnahme an einer unserer Aktionen am Teilnehmerbeitrag oder auch an der fehlenden Ausrüstung zu Scheitern droht, dann setzt Euch bitte mit uns in Kontakt.

Konkret können wir folgende Entlastung anbieten:

- Teilnahme-Zuschuss von 6 Euro pro Nacht. Kostet ein Wochenende beispielsweise 30 Euro, kann der Teilnehmerbeitrag so auf 18 Euro gesenkt werden.
- Materialzuschuss für die Grundausrüstung (Schlafsack, Isomatte, etc.) in Höhe von 25 % des Kaufpreises (gemäß unserer Grundausrüstungsliste).

Wenn Ihr Fragen habt wie das Ganze genau funktioniert, wendet Euch bitte an Eure Gruppenleiter vor Ort oder auch direkt an den Regionskassier Robin (Robin Geyer, 0171 9302046, regionskasse@region-fichtelgebirge.de). Eventuelle Anfragen werden natürlich vertraulich behandelt.

Die aktuellen Antragsunterlagen mit allen Details findet ihr unter:

http://www.downloads.vcp-fichtelgebirge.de/Zuschussantrag_Gemeinschaftsfond.pdf

http://www.downloads.vcp-fichtelgebirge.de/Zuschussantrag_Gemeinschaftsfond_Material.pdf